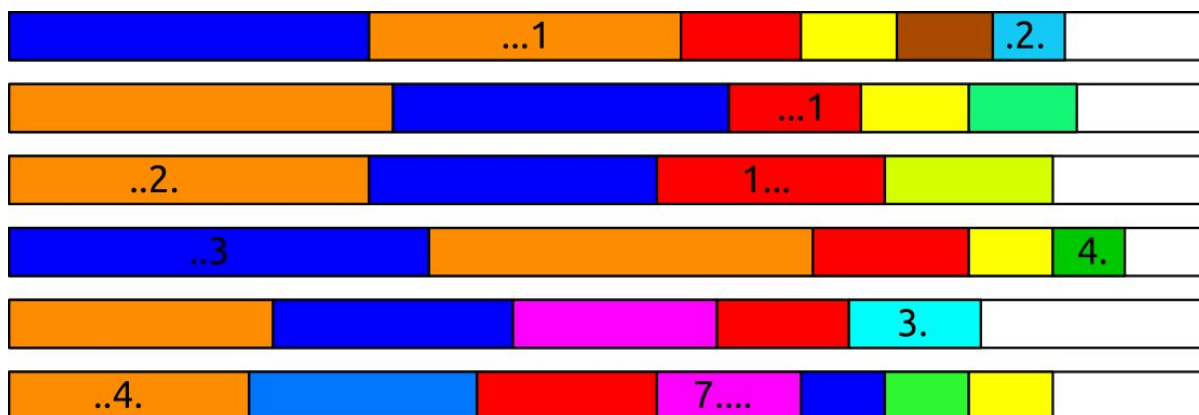
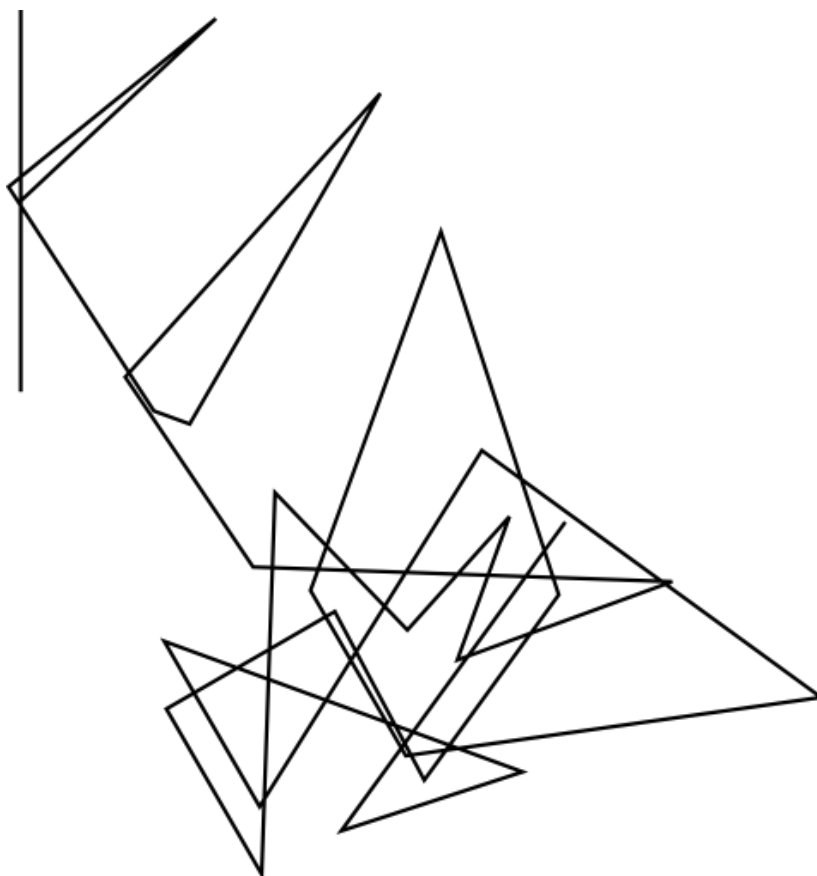


101. Barevné pruhy



102. Čára



103. Baťaseň

Nejsou *horké*, přece hřejí
V kopcích nejčastěji

Pán nezávislost nemá
Když ho drží zkrátka žena

Krasomilu trápí pýcha
Miroslav *víc* příběh míchá

Škrkna je hint malý
Rýmuj, mozek *pálí*

Při mně stůjte všichni bozi
Obdivuju *kozy*

Návrhářky *dál* jak vzteklé
Nadávají na fusekle

Třepetavé tvary
Než došlo na nezmary

Podzim, *holé* větve, fryšno
Děšť a neprodyšno

Země rákosu a staré války
Vietnam vítá hosty zdálky

Ten gentleman sportovec
Míří čile na dvorec

Začíná ti *tělocvik*
Dřep a vztyk

Plachty, *lodě*, vodní rej
To mám nejraděj

Rým dorazil do schránky
Splétej *copánky*

Za pohodu ručím
Nemáš? Takže *pučím*

104. Písmena

<https://www.youtube.com/watch?v=5O0m5Vc2Dz0>

105. Obrázky



106. Uroboros

Kamarád odchoval hada Uroborose. Žije v krabici 5 polí široké a 6 polí dlouhé (napsal na ni souřadnice a1-f5), má na sobě napsána písmena od A do Z (na hlavě A a na konci ocasu Z) a hlavu má hned vedle ocasu. Každý den udělá krok, aby si sežral ocas, ale nikdy se mu to nepovede, jen se v krabici posune. Hned jsme jej začali používat na šifrování.

Ten den, kdy mi jej kamarád dal, bylo vidět dírou do krabice na polích c2-c4 na hadovi napsáno slovo DAR.

	1	2	3	4	5
a					
b					
c		D	A	R	
d					
e					
f					

Domluvili jsme se, že mu pošlu zprávu - každý den jednu souřadnici. Ještě večer jsem mu poslal souřadnici e3. Celá zpráva pak byla:

e3 d4 d2 d5 d5 f2 d2 c1 a4 c2 c2 c2 d3 c1 a3 e5 f4 a4 d5 e4 b5 e1 f3 b4 d3 c4 c2 d5 a2 e1 e2 e5 f3 d2 c4 e3 a3 c5 c1 c1 a4 e3.

107. Postav si bludiště

Úkolem je navštívit alespoň 37 polí v bludišti, které si sami postavíte (ovládání úlohy je pouze pomocí šipek). Dva odkazy jsou uvedeny jen pro zálohu, obsahují identické verze úlohy.

<http://www.fi.muni.cz/~xpelanek/sendvic13/blx87ac/>

<http://radekpelanek.cz/sendvic13/blx87ac/>