



14. ročník

Řešení: 1. a 2. sada



101. Domino

Kartičky rozstříháme a poskládáme za sebe tak, aby dvojice slov vedle sebe tvořily asociace na ptáky. Barva odpovídá rodu (mužský, ženský), pravé číslo udává délku slova, levé číslo udává výběr písmene:

- OS+logo = Tučňák
- Říha+letadélko = kánĚ
- malý+král = kráLíček
- bratři+večerníček = kOs
- nikdy+víc = haVran
- vodní+homonymum = vÝr
- zelí+knedlík=kaChna
- dům+píseň = Holub
- hlava+písek = pštrOs
- zlatý+Gott = slaVík
- mladý+voják = bažaNt
- pesimistický+výhled = sÝček
- hloupá+pečená = huSa
- úlet+film = slePice
- Krakonoš+bonzák = sOjka
- jezero+balet = Labuť
- stavba+stroj = jEřáb
- neimplikovat+jaro = vlaštovKa

Dostáváme text „tělovýchovný spolek“, ještě jednou aplikujeme princip asociace na ptáky a dostáváme konečné řešení SOKOL.

Pro zajímavost: Jaký rod má káně (ženský, střední)?

<http://nase-rec.ujc.cas.cz/archiv.php?art=2926>

102. Zadej cokoliv

V této interaktivní úloze je třeba docílit skóre 6 bodů. Název „Zadej cokoliv“ naznačuje, že nezáleží na tom, co zadáme do vstupního pole. Také si lze všimnout, že při opakovaném zadání téhož slova nedostaneme stejný výsledek. Výsledné skóre totiž závisí pouze na čase, kdy byl vstup zadán, přičemž jsou důležité hodiny, minuty a sekundy. Pokud například zadáme cokoliv v čase 15:01:29, získáme skóre za číslice 0, 1, 2, 5, 9 - plusové body získáme pouze za číslice 1, 2, 5, celkově tedy máme 3 body. 6 bodů lze tedy získat pouze v

časech skládajících se z číslic 1, 2, 3, 4, 5, 6, každého právě jednou. Po pochopení tohoto principu pak stačí počkat na další takový čas. První možnost nastala v 15:23:46, poslední pak v 16:54:32, celkově bylo 36 příležitostí k odeslání ve správný čas.

Při získání skóre 6 se objeví heslo SEKUNDA.

Poznámka: Alternativně lze tuto úlohu vyřešit i postupným zkoušením (haluzením), které však může trvat různě dlouho :-).

103. Malůvky

Rámeček představuje kalendář (zuby dole odpovídají délkám měsíců). Obrázky jsou asociace na významná data (po řádcích):

- Dušičky
- sv. Václav
- Mikuláš
- Halloween
- 17. listopad
- Čarodějnice
- Svátek práce
- Boží hod
- 20. srpen
- Silvestr
- Tři králové
- upálení Husa
- Cyril a Metoděj

Spojíme každý obrázek s jeho datem v kalendáři, dostáváme graficky vykreslené KATR.

104. Nákupní centrum

Jde o metaforu na cestu kolem světa. Státy pojmenováváme podle typických produktů a podle metaforických narážek v textu (velikost, vzájemné umístění). Podle počtu kusů vybíráme písmeno:

- česká repuBlika
- švÝcarsko
- neměcKo
- dánSko
- francle
- kaliforniE
- texaS
- argenTina
- brAzílie
- ausTrálie
- jAponsko
- číNa

- indiE
- tureCko

Dostáváme "býk, siesta, tanec", což jsou asociace na konečné řešení SPANELSKO.

105. Obrázky

Všechny obrázky lze pojmenovat slovem na 3 písmena. Obrázky mají také podivné barvy - je v nich totiž vždy zvýrazněna jedna ze tří složek RGB spektra (červená, zelená, modrá). Podle zvýrazněné složky čteme písmena: leV, pEs, Loď, Kat, čÁp, roN, pÁv, Dům, kOs, duB, mAo, Nos, rAy, meD, kIm, sOb, Gin, zEd', paN, rAk. Z vybraných písmen dostáváme „velká nádoba na Diogena“.

Kód je (tematicky na tři písmena) SUD.

106. Bludiště

Procházíme bludištěm obvyklým způsobem, pouze při vstupu na černobílé „jin-jang“ pole se mění černá na bílou a naopak, tedy z černých zdí se stávají chodby a z bílých polí zase zdi.

Počty kroků ke každému dalšímu symbolu (změně) převádíme na písmena, dostáváme text „kód je ZEBRA“.

107. Vennovy diagramy

Diagramy znázorňují překlady jednoho slova do různých jazyků: černá = čeština, zelená = angličtina, žlutá = němčina, modrá = francouzština, červená = španělština.

Slova (písmeno, místo kterého je v zadání otazník, je zvýrazněno):

- aPfel, manzana, Pomme
- mOther, mutter, madre
- Sedm, Seven, Sieben
- milk, milch, laiT
- red, rojo, rougE
- ahoj, helLo, hola

Kód je POSTEL.

108. Vládce

Jeden kód je Unicode (taková morseovka pro 21. století). Konkrétně tabulka znázorňuje tuto část Unicode: <http://unicode.org/charts/PDF/U2600.pdf>

Červeně zvýrazněná pole odpovídají bílému a černému šachovému králi. Kód je KRAL (jeden kód, vládce).

201. Graf

Analýzou grafu můžeme odhadnout, že x-ová osa je časová osa (velké zarážky jsou po stovkách, graf končí 17 pozic po poslední velké zarážce). Zobrazená funkce začíná se v roce 1787 zvedá od nuly a postupně se ustaluje na hodnotě 50, přičemž poslední dobou roste už poměrně pomalu... Je to počet států USA.

Červená tečka v roce 1896 odpovídá státu UTAH, což je i řešení této úlohy.

Data vstupu států uvádí přehledně například Wikipedie:

https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_U.S._states_by_date_of_admission_to_the_Union

202. Kódovaný návod

Jde o transpoziční šifru. Návod vlevo udává, v jakém pořadí číst písmena vpravo. Číslo udávají, o kolik máme skákat, přičemž pravidelně měníme směr skoku (vlevo, vpravo). Tam, kde je některé číslo nahrazeno neznámou, musíme číslo odvodit logickou úvahou (příp. může být snadnější prostě vyzkoušet možnosti, kterých nepřichází v úvahu mnoho). V jednotlivých řádcích čteme:

- jdete na to dobře p
- ostupujte dál kód ($x=3$)
- hledejte v nepoužitých p ($y=4$)
- ísmenech čtete pozpátku ($z=3$)

Způsob čtení vede k tomu, že některá písmena přeskočíme. Z nich podle dekodovaného návodu dostáváme kód OBYVATELSTVO.

203. Video

Zní hudba a mění se písmenka na infantilním obrázku. Hudební ukázky mají to společné, že v názvu interpreta se vyskytuje barva - Pink Floyd, Black Sabbath, Golden Kids, Green Day, Žlutý pes, Deep Purple, Red Hot Chili Peppers, Barry White. Na obrázku se vyskytují věci, které (ač černobílé) mají obyčejně jasnou barvu - žluté slunce, modrá obloha, bílý obláček, černý netopýr, zelená koruna stromu, hnědý kmen, růžové prase, zlatá korunka, švýcarská červená vlajka s bílým křížem na fialové krávičce (se značkou Milka přišli původně Švýcaři). Při každé hudební ukázce přečteme písmeno z objektu, který má barvu shodnou s barvou v názvu kapely.

Vychází KODVBILE, což interpretujeme tak, že přečteme postupně písmena v bílé barvě (v obláčku). Heslo je PIJAVICE.

204. Výlet

V textu jsou výrazně podezřelá čísla a jednotky. Z narážek v textu můžeme odhadnout, že cílem výletu je USA. Převědeme tedy údaje na jednotky používané běžně v USA, dostaneme (po drobném zaokrouhlení) čísla z intervalu 1 až 26 a ta převedeme na písmena:

- něco málo přes 30 litrů = 8 galonů (US) = H
- 38,1 cm = 15 palců = O
- 6,4 m = 21 stop = U
- skoro 5 stovek = 19 dolarů = S
- 9 kilo = 20 liber (US) = T
- 24 km = 15 mil = O
- -10 Celsius = 14 Fahrenheit = N

Kód je HOUSTON (zkušení luštitelé mohou využít hint v posledních dvou slovech šifry a odhadnout heslo z prvních pár písmen).

Připomínka testerů přebývajících v USA: „Když se v Americe šetří, tak se nehubne, ale přibírá.“

205. Barvy

Kód je tvořen barvami přeloženými přes sebe. Každé písmeno je tvořeno jednou barvou systému CMYK (azurová, purpurová a žlutá). Písmena se prolínají, stejně tak i barvy. Pokud máme tedy například zelené políčko, víme, že se skládá ze žluté a azurové barvy. Najdeme všechna políčka s azurovou barvou a čteme písmena (stejně tak pro purpurovou a žlutou).

Vychází: „Kód je DORT“