



10. ročník

Řešení

3. a 4. sada



301. Stejný kód

Jednotlivé řádky jsou asociace na následující dvojice slov, které mají stejný zápis v morseovce:

- tisk, dva
- vlna, scéna
- přítel, pavel
- květ, čert
- čaj, kino
- káva, talent

Slova si zapíšeme v morseovce a doplníme oddělovače z obou dvou do jednoho zápisu, např. pro „káva, talent“ dostáváme „-|. -||. -|. -|. -|. -|. -|“. V obrázku najdeme korespondující řádek (v tomto případě 4.) a vybereme označené písmeno (E). Dostáváme kód STRELA.

302. Kdo to byl?

V popisu cesty se objevuje pět míst, která se dříve jmenovala (nebo se nově jmenují) po nějaké osobnosti. Tito lidé jsou právě oni účastníci zájezdu.

Dejvická - Lenin

Ruzyně - Havel

Zlín - Gottwald

Gerlachovský štít - Stalin

Nižnij Novgorod - Gorkij

Osoba, která má jiné názory, než ostatní (komunisté) je Václav Havel. Navíc se ani do šifry nehodí, protože letiště se jmenovalo Ruzyně v minulosti a teď se jmenuje po něm. Kód zadáváme stručně, tedy HAVEL (mimořádně, jedna z jeho knih se jmenuje „Stručně, prosím“).

303. Mřížky s písmeny

Osmicípé hvězdy v hlavičkách tabulek navádějí na semaforovou abecedu. Když písmena v tabulkách napíšeme semaforově, zjistíme, že písmena v každém řádku i sloupci mají vždy jednu ruku společnou. Tu vyznačíme v hvězdičkách takto:

	*	*	*	*	*	*
*	D	E	A	G	C	D
*	D	E	A	G	C	D
*	J	W	M	Z	Y	J
*	-	-	K	V	T	-
*	-	-	K	V	T	-

	*	*	*	*	*	*
*	D	J	-	-	P	D
*	D	J	-	-	P	D
*	G	Z	V	V	S	G
*	G	Z	V	V	S	G
*	D	J	-	-	P	D
*	D	J	-	-	P	D

	*	*	*	*	*
*	-	-	W	L	X
*	-	-	W	L	X
*	V	V	Z	N	-
*	V	V	Z	N	-
*	T	T	Y	I	-
*	P	P	R	H	S

Když kreslíme směry ve hvězdičkách tak, jak jdou po sobě (zleva doprava, shora dolů), dostáváme písmena, které tvoří heslo KORUNA.

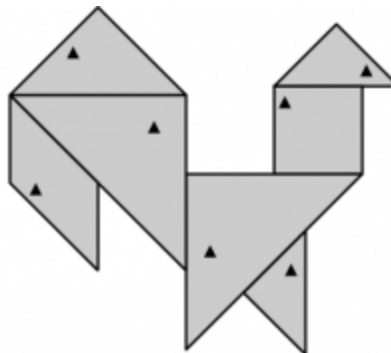
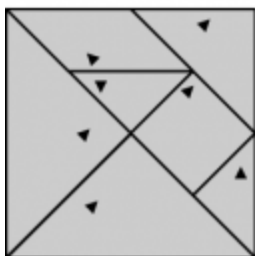
KORUNA

304. Skladatelé

V zadání máme 6 hudebních ukázek. V každé z nich je ústřední melodie známého filmu, jenže tuto melodii hraje jiný nástroj než v originálu. Přeházením jednotlivých nástrojů ve všech ukázkách můžeme dostat správné nástrojové obsazení. Tak například melodie z filmu Titanic je hrána trubkou, ale trubkou má být hrána melodie ze Star Wars, proto Titanic odkazuje na Star Wars. Melodie ze Star Wars (Imperial March) je hrána xylofonem, tím má být ale hrána melodie z Harryho Pottera, takže ze Star Wars vede šipka do Harryho Pottera. Takto získáme celý kruh. Ke každému filmu doplníme skladatele hudby a díky tomu, že Vangelis je jediný pseudonym, jsme kruh schopni jednoznačně napasovat do grafu ze zadání: Titanic - James Horner - flétna, Star Wars - John Williams - trubka, Harry Potter - John Williams - xylofon, Tenkrát na západě - Ennio Morricone - harmonika, Amélie z Montmartru - Yann Tiersen - klavír, Dobytí ráje - Vangelis - mužský sbor. Nakonec vezmeme patřičná písmena ze jmen skladatelů a získáváme kód MALINA.

305. Na šest

Pro řešení této šifry se hodí dva výtisky. První výtisk rozstříháme a z dílků poskládáme čtverec. Vychází známá skládačka Tangram. Díly tedy slepíme a opět rozstříháme (ovšem podle nových čar). Nyní dílky umístíme na druhý výtisk šifry, přičemž přikládáme vždy trojúhelník na trojúhelník (s dodržením naznačené orientace). Jednotlivé trojúhelníky si navíc vymění po celé této transformaci pozice podle naznačených červených čar. Z dílků Tangramu tímto způsobem poskládáme obrázek, který za pomoci dopřesňujícího názvu pojmenujeme KOHOUT.



306. Infantilní obrázky

Rychlé řešení: Čeho je 7 a druhý člen má 5 písmen?

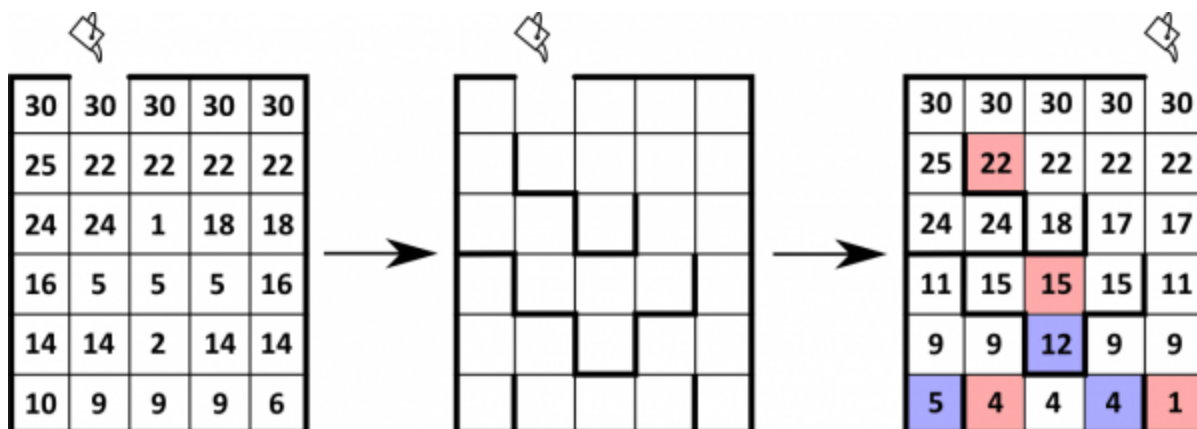
Pomalejší řešení: Dekódujeme význam jednotlivých rébusů, které vedou na dny v týdnu.

Každopádně kódem je UTERY.

307. Záplava

Jde o logickou úlohu, kde je nutné nejprve pochopit zadání z prvního obrázku = příkladu. Obrázek představuje útvar, do nějž postupně teče voda. Čísla v buňkách udávají čas zaplnění buňky (pokud za jednotku času vyteče právě objem jedné buňky). Je třeba doplnit do mřížky dělicí čáry (jen ty nezbytné) tak, aby čísla odpovídala.

Po doplnění dělicích čar do mřížky je dalším krokem nalití vody do útvaru, tentokrát však z pátého sloupce, a následné doplnění čísel podle stejné logiky. V podbarvených buňkách tím získáme čísla 22-15-4-1 a 12-5-4; převedeno na písmena VODA a LED. Kódem je slovo, které chybí do trojice, tj. PARA.



401. Sirky



Kód je SEX.

402. Transformace

Princip šifry je z obrázku snad intuitivní. Jednotlivé transformace:

- vlevo nahoře - rozdvojení a posun v abecedě o 1 (vlevo, resp. vpravo),
- vpravo nahoře - rotace,
- uprostřed - ROT13 (posun v abecedě o 13),
- vlevo dole - uříznutí spodní poloviny písmene,
- vpravo dole - grafické překrytí vstupů přes sebe.

Kód je SUD.

403. Řešení zní ...

Mřížky si představíme jako 4 patra nad sebou, pracujeme tedy ve 3D. Čísla udávají sekvenci od 1 do 17, přičemž po sobě jdoucí čísla jsou vždy o jedno pole vedle sebe (ve 3D). Kolik máme ve 3D mřížce možností jak se pohnout o jedno pole? 26 (včetně všech uhlopříček). Každý krok tedy udává jedno písmeno. Podle názvu usoudíme, že text začíná „Řešení zní“ - to nám pomůže si ujasnit, jak jsou písmena abecedy mapována na jednotlivé směry (mapování je nicméně systematické a intuitivní, neskrývá žádné překvapení). Dostáváme řešení STUDANKA.

404. Reportáž ze zápasu

Fotbal v zadání je ve skutečnosti slovní fotbal. Slova, která si hráči nahrávají, jsou naznačena obrázky nad šipkami. Každý hráč ale mluví ve svém jazyce. Tedy popořadě: Petr Čech - čeština - jedle, Zinedine Zidane - francouzština - escargots (hlemýždi), Pelé - portugalština - sol (slunce), David Beckham - angličtina - lace (tkanička), Diego Maradona - španělština - elefante (slon). Z těchto slov vezmeme první písmena a získáváme kód JESLE.

405. Miha

Kód je KAFE. Jako správná odpověď je však přijímán až od 19:45.