

101. V ringu

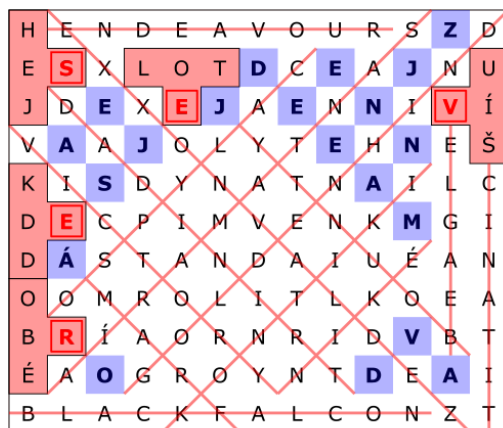
Co se děje v ringu? Poražený je K.O. V každé sloce je v první části metaforicky naznačeno slovo, které se dá připojením KO proměnit v jiné slovo. V posledním řádku sloky je číslo, které udává, kolikáté písmeno v knokautovaném slově číst.

KOS - KOKOS, LABORANT - KOLABORANT, NADRA - KOŇADRA, PERNÍK - KOPERNÍK, RUNY - KORUNY, REKTOR - KOREKTOR, MISE - KOMISE, ALICE - KOALICE, KAIN - KOKAIN, LEGA - KOLEGA, PEC - KOPEC.

Dostáváme KOD **PROSINEC**.

102. Osmisměrka

Pod osmisměrkou jsou jména mořeplavců, kapitánů, objevitelů. V osmisměrce najdeme zvýrazněný text ZDE JE JEN A JEN SAMÁ VODA. S těmito písmeny tedy nepracujeme. Ve zbytku najdeme názvy lodí příslušných kapitánů. Vyškrtnáme je, a zůstane text HESLO TU JE VÍŠ KDE DOBRÉ. Zároveň, když přečteme tolikáté písmeno z názvu lodi, kolikáté má zdůrazněné ve svém jménu její kapitán, dostaneme další mezitajenku: CTETE PET KOMINU. Je potřeba si všimnout, že písmenka, která nebyla součástí ani lodí, ani samé vody, tvoří jakési parníky s "komíny", a přečíst se tedy má jen těch pět, které jsou v komínech, což dá heslo **SEVER**.



Kidd
Smith
Hazelwood
Heyerdahl
Cook

Cousteau
Darwin
Nelson

Konkowski
Drake
Nansen
Kolumbus
Magallanes
Bligh

Black Falcon
Titanic
Exxon Valdez
Kon-Tiki
Endeavour

Calypso
Beagle
Victory

Niké
Golden Hind
Fram
Santa María
Trinidad
Bounty

Ze závěrečné interní kontroly:

Org A: Kontroluju Osmisměrku a není mi jasný, z jakého zdroje je ten Black Falcon u kapitána Kidda. Na Wikipedii ani nikde jinde to nevidím.

Org B: Když to člověk googlí dohromady, tak to vyhodí nějaké stavebnice, které to spojení potvrdí, ale přímé zdroje nevidím.

Org C: No. Do průseru nás spolehlivě zavede to, co si myslíme, že víme. Loď Black Falcon byla vlajková loď mé družinky na táboře, když mi bylo 12 let. Měl jsem v deníku její plachtoví apod., a od té doby jsem si ji tak nějak automaticky spojoval s kapitánem Kiddem...

Org D: Ted' už to měnit nebudeme. Ten Black Falcon je na tom posledním řádku hodně výrazný, s něčím to spojit musí a ty stavebnice to potvrdí. Maximálně hodíme nějaký komentář do posledního infa nebo řešení.

103. Popisky

- Hogo fogo
- sEc mazec
- Saky paky
- Láry fáry
- čOro moro
- čáRy máry
- Eňo ňuňo
- krinDy pindy
- šUpy dupy
- lážo Plážo
- eLce pelce
- cImpr campr
- cinKy linky
- hAla bala
- teChtle mechtle
- tůdlE nůdle

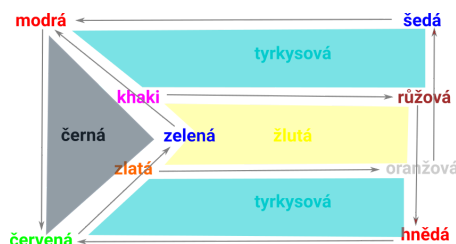
Dostáváme HESLO **REDUPLIKACE** (což je pojem označující použitý princip, další příklady a rozbor viz např. diplomová práce "Contrastive Linguistic Analysis of Reduplicative Expressions in English and Czech"). V organizátorském rozhovoru v posledních informacích před hrou byla narážka na infantilní zařikání a případnou záměnu R za J.

104. Barvy

Pokud nesedí název barvy a barva, uděláme čáru spojující barvu s jejím názvem.

Pokud sedí název barvy a barva, vybarvujeme.

Dostáváme vlajku. Kód je **BAHAMY**.



105. Negativní

Věty popírají samy sebe, jsou divné, nelogické. V každé větě změníme jedno písmeno, aby věty byly pravdivé. Tedy KUŘAČKA NEKOUŘÍ změníme na KUKAČKA NEKOUŘÍ. V šifře jsou použity konzistentně pouze názvy ptáků. Čteme nová písmena: kuKačka, sOva, Dlask, soJka, dudEk, oRel, kOs, Raroh, sÝkora, Sup. KOD JE **RORÝS**.

106. Schematická

Odhalíme skryté diagramy a doplníme chybějící popisky:

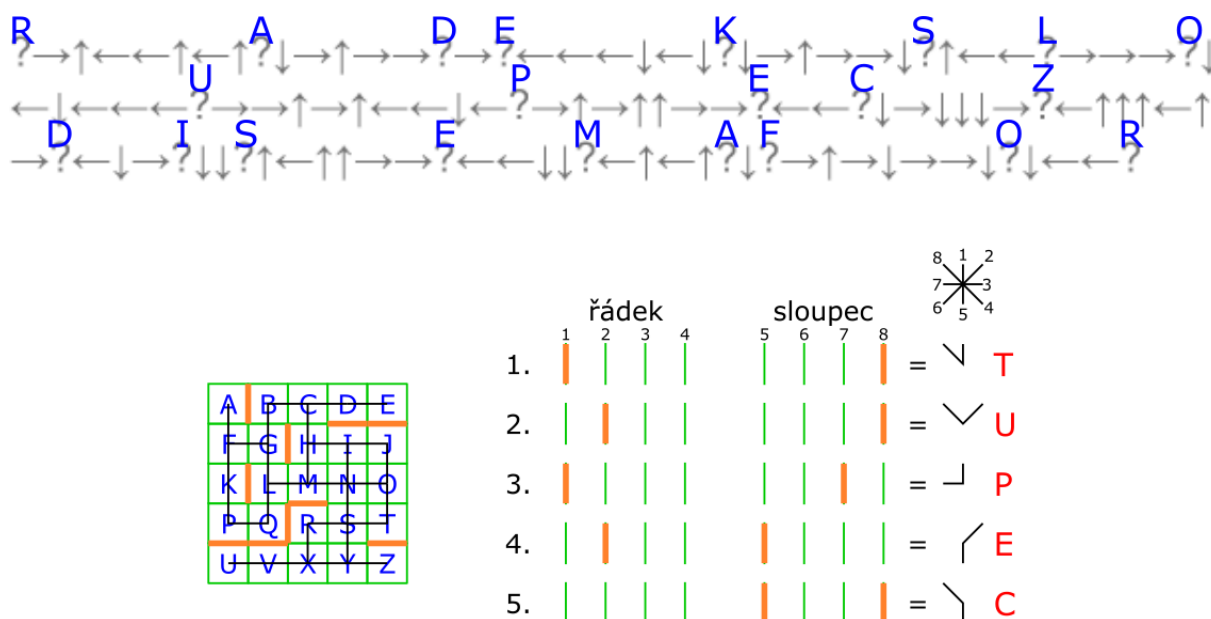
- Děčín (mapa ČR a vybraná města)
- flUor (periodická soustava prvků)
- orTocentrum (trojúhelník)
- dlRigent (schéma symfonického orchestru)
- jíceN (trávicí soustava)
- Alžběta (rodokmen britské královské rodiny)

Kód je **DUTINA**.

Poznámka: některá schémata existují v různých variacích (např. symfonický orchestr); vybrané slovo je však v rámci schématu jednoznačné.

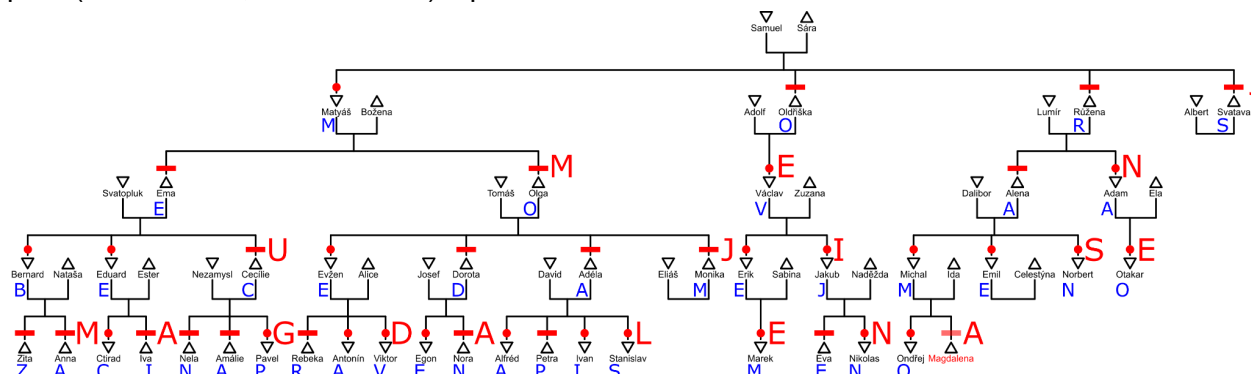
107. Pětipísmenné heslo na T

Šipky určují pohyb ve čtverci písmen 5x5 (s vynechaným W, což je napovězeno v posledních informacích před hrou). Na místě otazníků přečteme mezitajenku RADEK SLOUPEC ZDI SEMAFOR. Některými zdmi se skutečně nikdy nešlo, a to právě dvěma v rámci n-tého sloupce a n-tého řádku. Dostáváme tedy 5 dvojic zdí (na některých z 8 možných pozic) a zbývá přijít na to, jak tyto dvojice kódují semafor. Různých intuitivních kódování je víc, šifra však napovídá, že heslo bude začínat na T. Podíváme se tedy kombinaci zdí v prvním řádku a prvním sloupci. Má-li kódovat T, odvodíme, jaké je autorsky zamýšlené pořadí zdí, a aplikujeme jej na zbytek. Kód je **TUPEC**.



108. Jak se jmenuji

Na obrázku je rodokmen rozvětvené rodiny Samuela a Sárky – přímí potomci s partnery. Přečteme-li první písmena všech potomků, získáme nápovědní text MORSEOVA ABECEDA ME JMENO ZACINA PRAVE NA PISMENO (?). Morseovkové znaky získáme z dětí každého páru (muž = tečka, žena = čárka) a po řádcích shora čteme JMENUJI SE **MAGDALENA**.

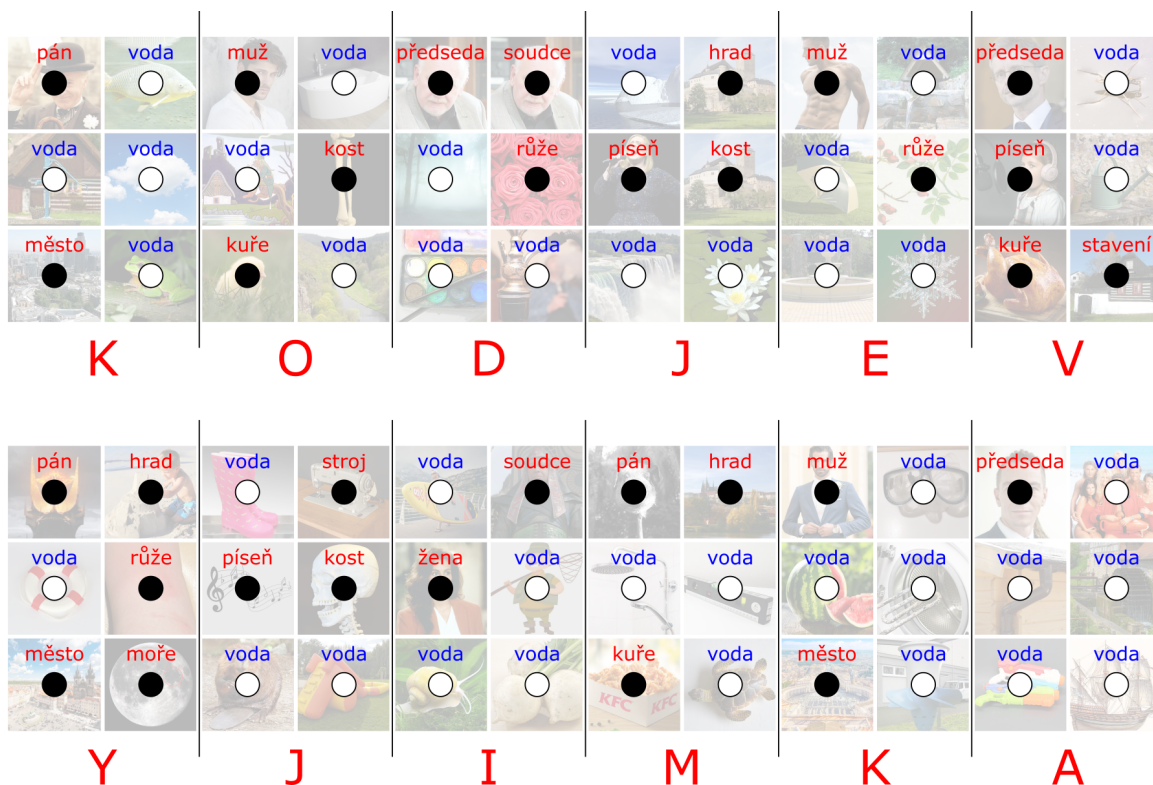


Poznámka: další reference na morseovku je přímo ve jménech Samuel (první křestní jméno tvůrce Morseovy abecedy - Samuel Finley Breese Morse), Sára (jeho žena).

201. Ikonická

Je třeba si všimnout, že některé obrázky představují vzory podstatných jmen (dobře jsou poznatelné např. hrad, růže, kost, kuře). Vzory se navíc vyskytují v příslušných řádcích podle rodu (mužský, ženský, střední), a to cyklicky v polohách odpovídajících standardnímu pořadí. Ostatní obrázky mají vždy souvislost s vodou (např. vodní kámen, vodní šnek, ...) ve významu "zde nic není, samá voda".

Pokud všechny obrázky odpovídající vzorům označíme, lze si pomocí Braillova písma přečíst tajenku KOD JE VYJIMKA.



Poznámka: na Braillovo písmo navádí třířádkový rastr i zvětšené mezery po každém druhém sloupci.

Některá méně známá použitá spojení: Pán prstenů, Tulsa soudce (postava z Barbara Conana), Pán much, růže - onemocnění kůže, měsíční moře, vodnice - druh brukvovité zeleniny.

202. Příliš mnoho indicií

Posledních 15 indicií bylo: Měsíc, Cheb, gril, porod, teflon, stydká, smažit, ložisko, nádobí, dutina, slévárství, palačinka, kost, povrch, plochá.

Kód je **PÁNEV**.

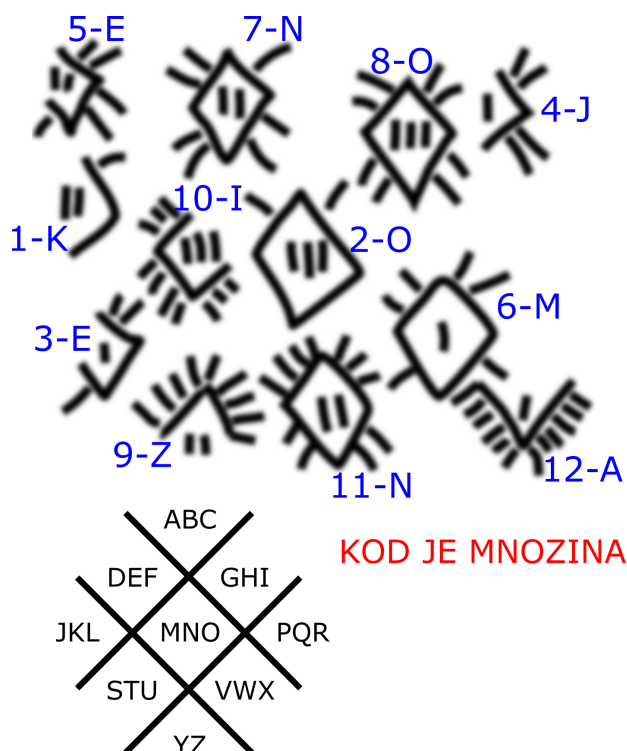
203. Střed

FOR**H**END - FRED
VÁ**L**ENDA - VLNA
PRAS**K**OT - PAKT
OUT**L**OOK - OTOK
GR**I**OTKA - GITA
POU**T**NÍK - PUNK
ON**D**ERKA - ODRA
TRA**Č**NÍK - TANK
HOR**K**OST - HROT
ODS**A**VAČ - OSVČ

Ve středu delších slov čteme, že HESLO je **TEČKA**.

204. Trzy siostry

Jedná se o polský kříž, provedený jako nasprejovaný přisprostlý obrázek. Polský kříž je ovšem natočený jako kosočtverec. Vnitřní čárky v "piktogramech" jsou maximálně tři a definují tedy písmeno v boxu. Počet vnějších čárek pak pořadí čtení. KOD JE **MNOZINA**.



205. Meta-Sendvič

K názvům týmů a šifer dohledáme ročníky Sendviče. Můžeme si všimnout, že týmy se umístily vždy o 4 pozice od sebe a šifry jsou ob jedna od sebe. Podíváme se na výsledkovku příslušného ročníku a v rastru 5×3 vyznačeném danými týmy a šiframi čteme zelená písmenka. Kód je **CHALUPA**.

C 2015 Beranidlo – Banda Lemounů, Sirky (402) – Svátky (404)

H 2019 Logic Engines – Zaplyšeno, 18+ (105) – Labyrint (107)

A 2021 Glofunkť Hakrsex – Set sail for fail, Seva (201) – Sluneční (203)

L 2017 HaNGOVer – Mrkev v Radiátoru, Česko–slovenský dialog (308) – 3D grafy (402)

U 2019 Pralinky zvlášť – Dopijem a pudem..., Písničky (307) – Na jejich počest (402)

P 2020 Odtiaľ potiaľ – Guinea Pigs se vrací, Postavičky (403) – Mlha (405)

A 2014 Tonda je u báby – ROFLCOPTER!, Koleno (205) – Nářadí (302)